

Spuštění z webového prohlížeče

<https://fusion.online.autodesk.com/>

Doporučujeme upgradovat a spustit na nejnovější verzi prohlížeče Mozilla Firefox, Google Chrome, Microsoft Internet Explorer nebo Microsoft Edge.

Instalace Fusion 360

A. Pro jednoho uživatele

1. Přepněte se do konkrétního uživatelského účtu. Pokud budete chtít naistalovat češtinu je potřeba administrátorský účet.
2. Stáhněte si instalační soubor
Pro Windows [Fusion 360 Client Downloader](#)
Pro MAC [fusion-360-2-0-14336.dmg](#)
3. Spusťte instalaci
4. Stáhněte češtinu
Pro Windows [česka lokalizace pro autodesk fusion 360](#)
Pro MAC [CZ-Language-Installer.pkg](#)
5. Vypni program Fusion 360
6. Naistalujte rozšíření

B. Pro všechny uživatele

1. Přepněte se do administrátorského účtu
2. Stáhněte si instalační soubor [Fusion 360 Client Downloader.exe](#)
3. Spusťte příkazový řádek CMD
 - Lupa a vyhledat cmd, Spustit jako správce
 - Windows + R potom cmd
4. Zadejte příkaz „echo %username%“. Musíte dostat odpověď jméno administrátorského účtu.
5. Zadejte příkaz "Fusion 360 Client Downloader.exe" --globalinstall

Spuštění Fusion 360

1. Spustíte program přes ikonu
2. V prohlížeči provedte přihlášení k účtu Autocadu.
Pokud jej zatím nemáte tak si ho vytvořte (postupujte podle pokynů. Použijte školní e-mail účet)

Přihlásit



E-mail

name@example.com

DALŠÍ

POPRVÉ V PROSTŘEDÍ AUTODESK? [VYTVOŘTE SI ÚČET](#)

3. Povolte v prohlížeči přejít k programu

Přejít na produkt

4. Povolte spustit aplikaci Autodesk

Spustit aplikaci Autodesk Identity Manager?

Tuto aplikaci chce otevřít web <https://accounts.autodesk.com>.

Vždy povolit accounts.autodesk.com otevřít odkazy tohoto typu v přiřazené aplikaci.

Spustit aplikaci Autodesk Identity Manager

Zrušit

5. Spustí se Fusion360

6. Pokud jste přihlášení pod svým účtem na jiném PC, povolte vzdálené odhlášení.

⚠ Překročen počet aktivních sezení

Běží více aktivních sezení než je povoleno pro tento uživatelský účet.
Pro pokračování vyberte jednu z následujících možností:

- Pozastavit Fusion 360 na níže vybraném počítači a pokračovat na tomto počítači.
- Ukončit a odhlásit Fusion 360 na níže vybraném počítači. Neuložené změny budou uloženy v souboru pro obnovení.

NÁZEV STROJE	OTEVŘENO OD	POSLEDNÍ AKTIVITA
LenovoE530	15.10.2023 16:51	15.10.2023 16:58

Přihlásit se do Fusion 360 jiným účtem. Pozn.: budete odhlášení z běžících produktů Autodesk.

Ukončit nyní Fusion 360 a zrušit toto sezení.

[Proč vidím tuto zprávu?](#)
[Další předplatné lze zakoupit zde.](#)

i Pozastavit vzdálené sezení

Zvolili jste pozastavení vzdáleného sezení Fusion 360, protože běží více aktivních sezení než je povoleno pro tento uživatelský účet.

Název stroje: LenovoE530
Otevřeno od: 15.10.2023 16:51
Uzavření vyžádáno v: 16.10.2023 8:47

Fusion 360 bude na vzdáleném stroji nadále běžet v blokováném stavu až do provedení další akce.

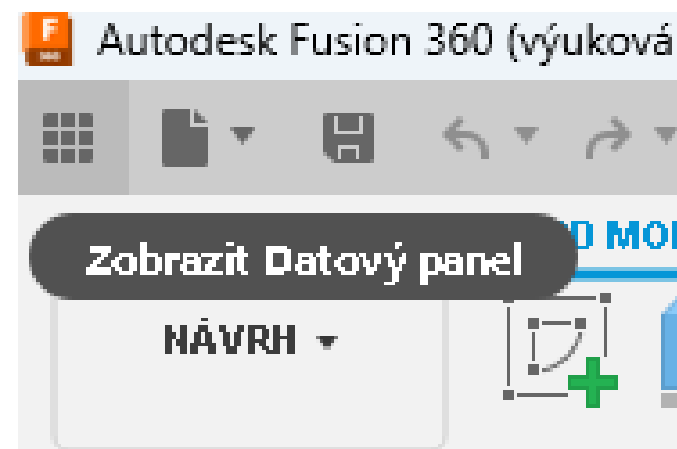
[Proč vidím tuto zprávu?](#)
[Další předplatné lze zakoupit zde.](#)

Nový projekt – elektro zapojení

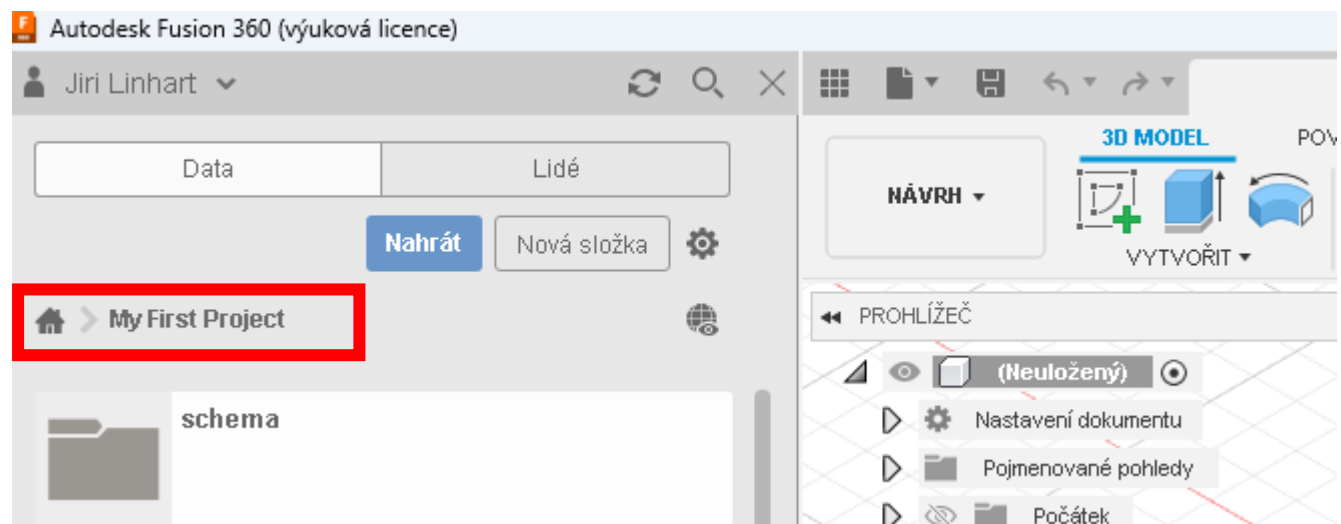
Klikněte na




ikonu

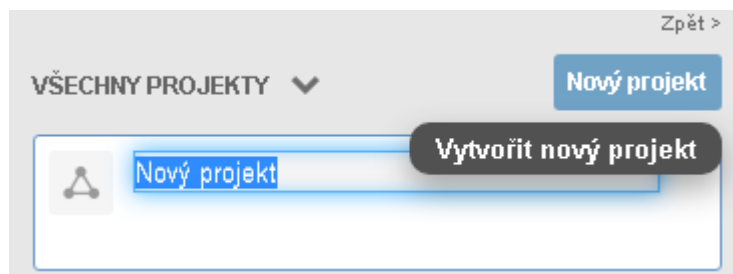
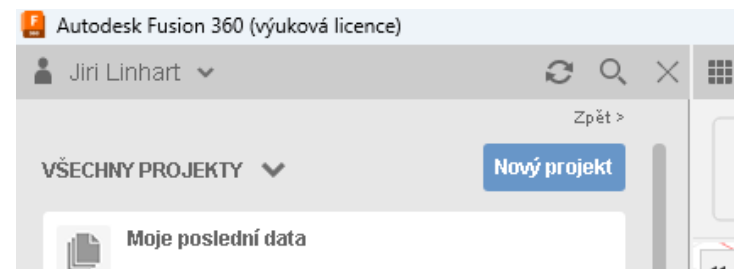


Otevře se boční panel

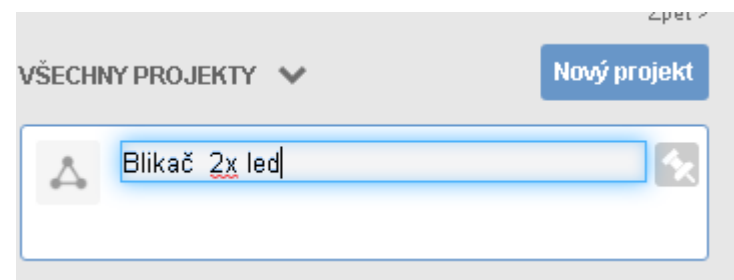


Pokud ve vyznačeném místě vidíte ikonu  domečku tak na ni klikněte

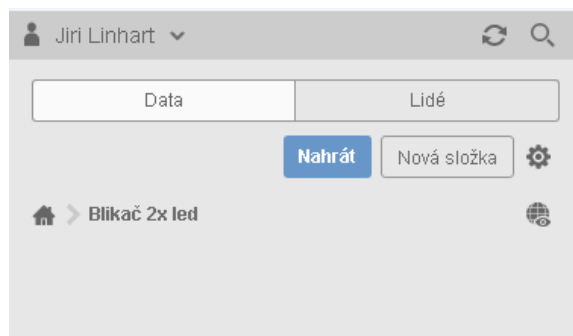
Klikněte na nový projekt



Pojmenujte nový projekt



Dvakrát na projekt

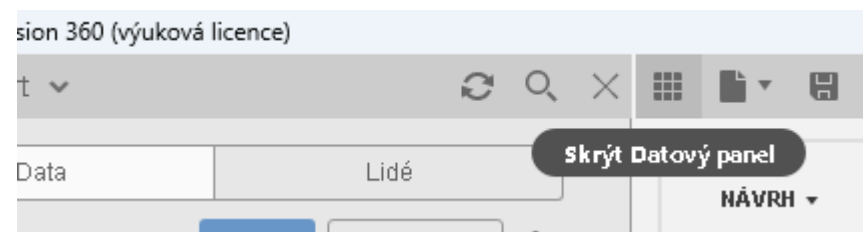


klikněte. Zatím je prázdný

Klikněte na

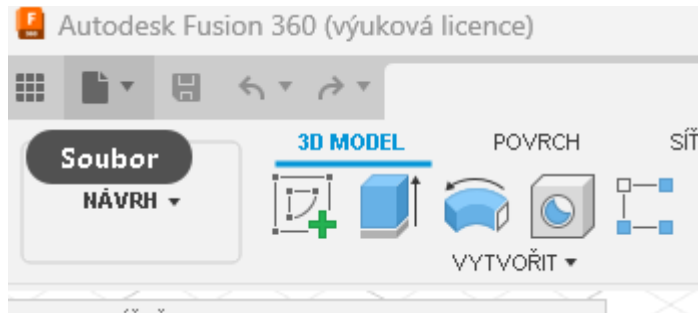


ikonu a zavřeme boční panel

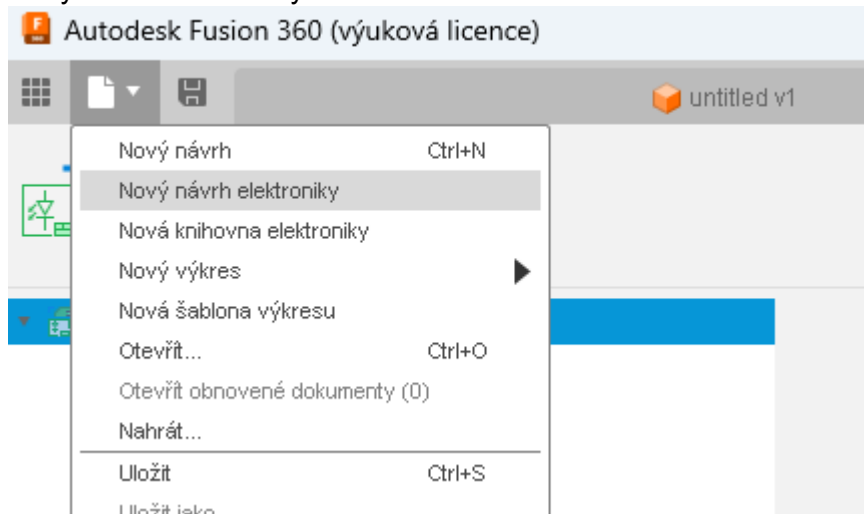


Nové schéma

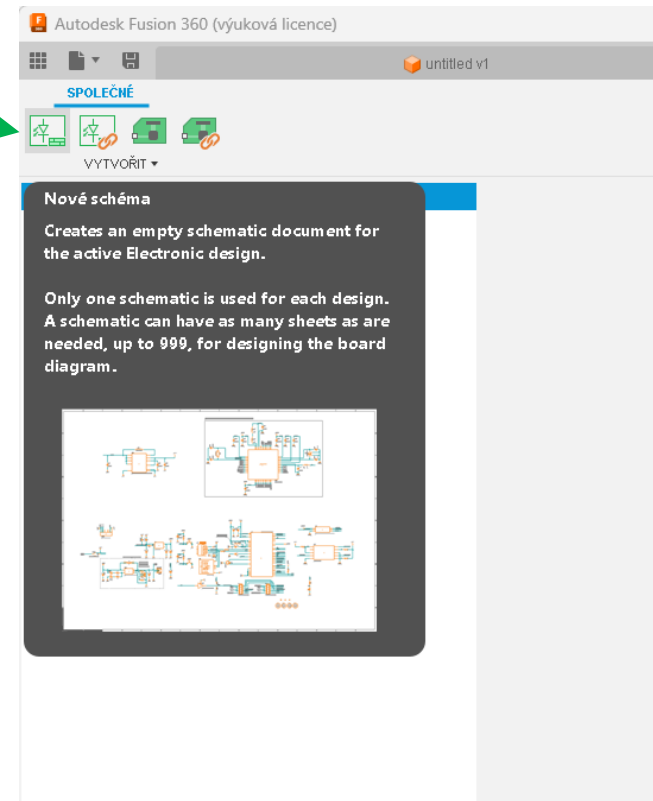
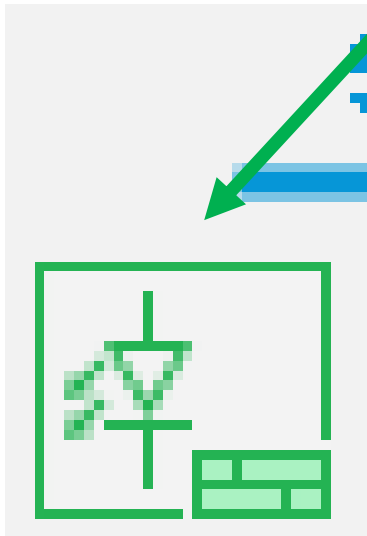
1. Soubor



2. Nový návrh elektroniky



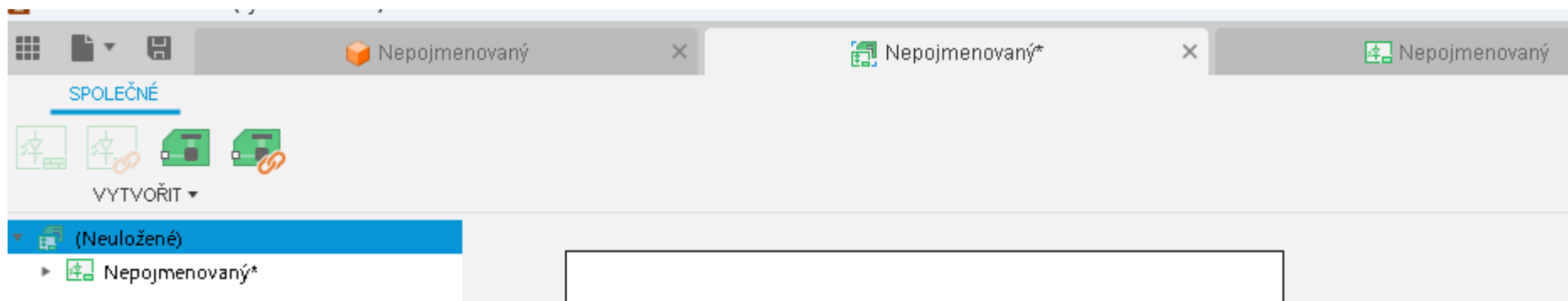
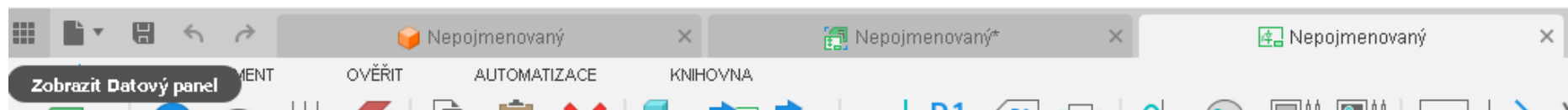
3. Nové schéma – zmáčkni ikonu



Pozor ! Při prvním načtení okna schématu se načítají standartní knihovny a uživatelské knihovny z internetu. Dále se program snaží načíst informace o aktualizovaných knihovnách z internetu. Proto načítání může být časově delší.

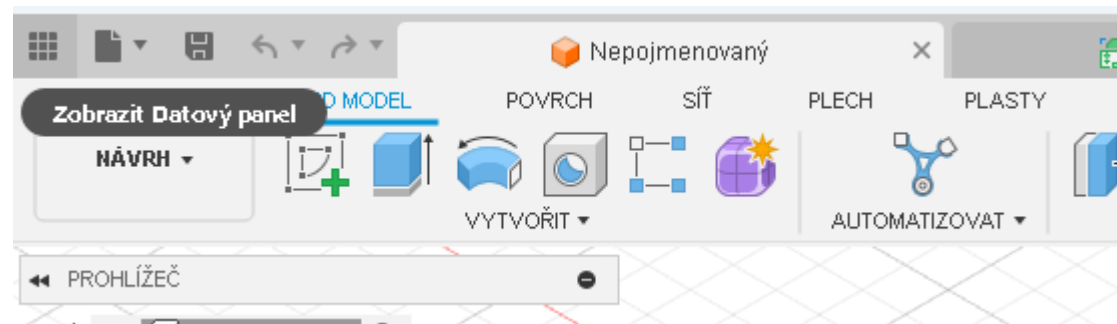
V horní části můžeme přepnout mezi jednotlivými částmi projektu. Zatím nemáme pojmenované jednotlivé části projektu.

Jsme přepnutí do tvorby schématu



Jsme přepnutí do výběru

Jsme přepnutí do 3D kreslení



Přepněte se do tvorby schématu

S C H É M A

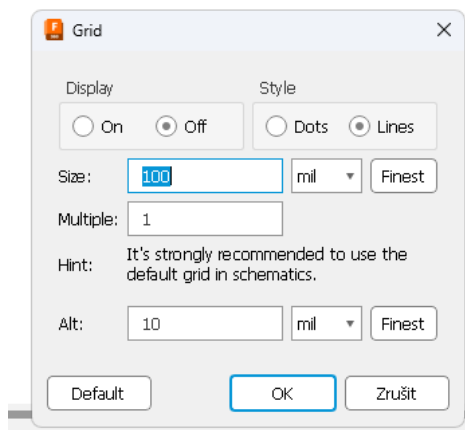
g - Zapnutí mřížku na podkladu



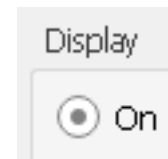
Zmáčkni ikonu



V tabulce

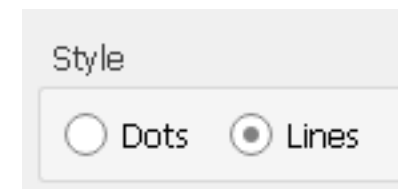


vyber možnost



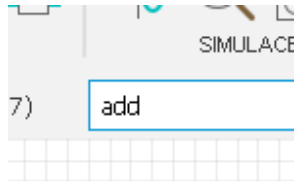
Přepnutí mezi stylem mřížky

čárové

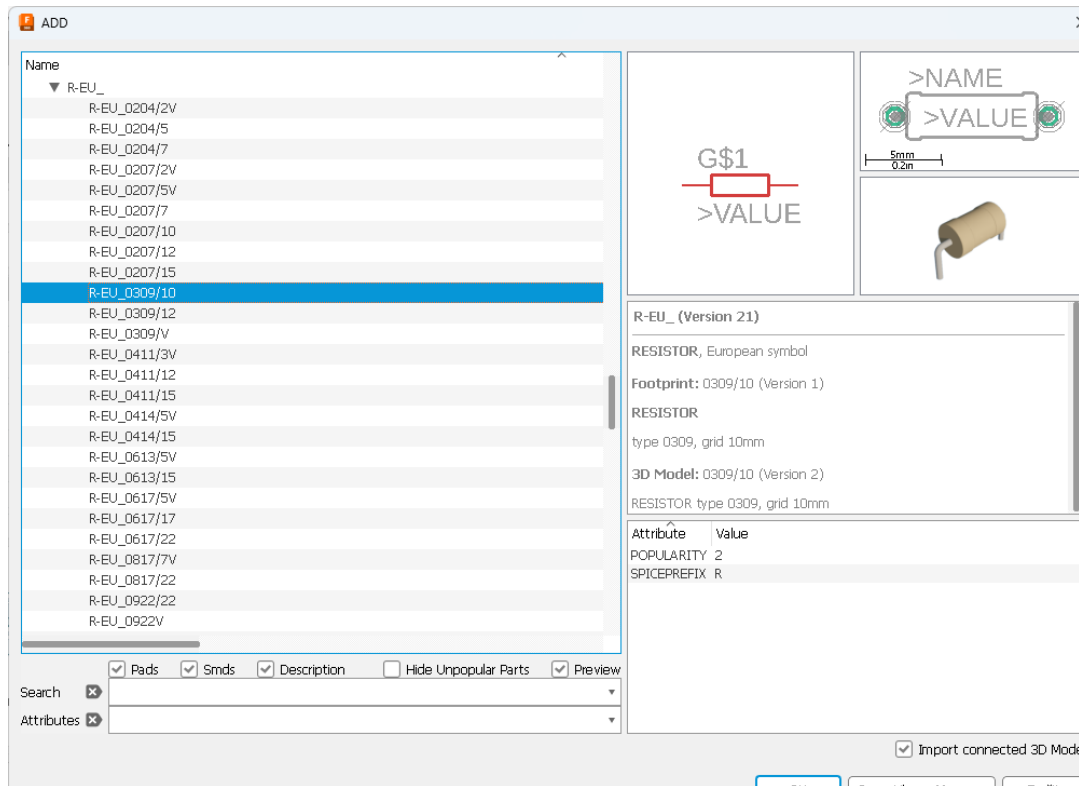
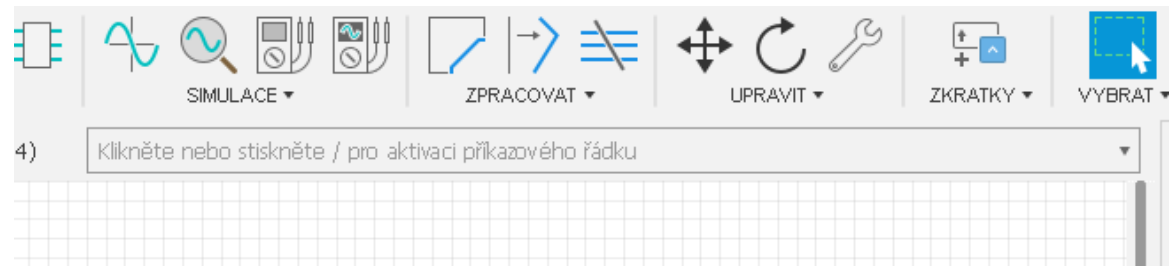


bodové

Výběr součástek – starý způsob

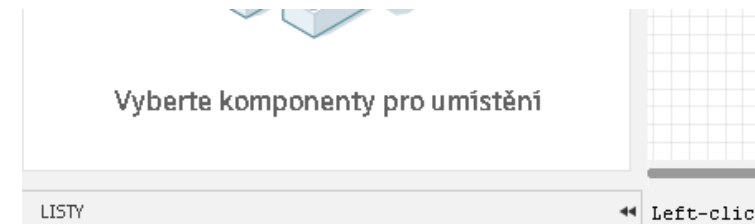


Do příkazového řádku napište příkaz **ADD** nebo **add**



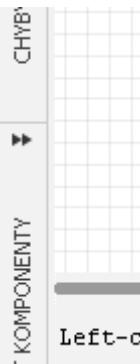
Otevře se okno jak EAGLE 7 (9) a pracujeme jako v tomto programu. Je možno použít pro vyhledání součástky * ? i mezeru

Pokud budete používat starý způsob hledání součástek



možné si přivřít levou lištu pro zvětšení pracovní plochy.

Později lze znovu zvětšit

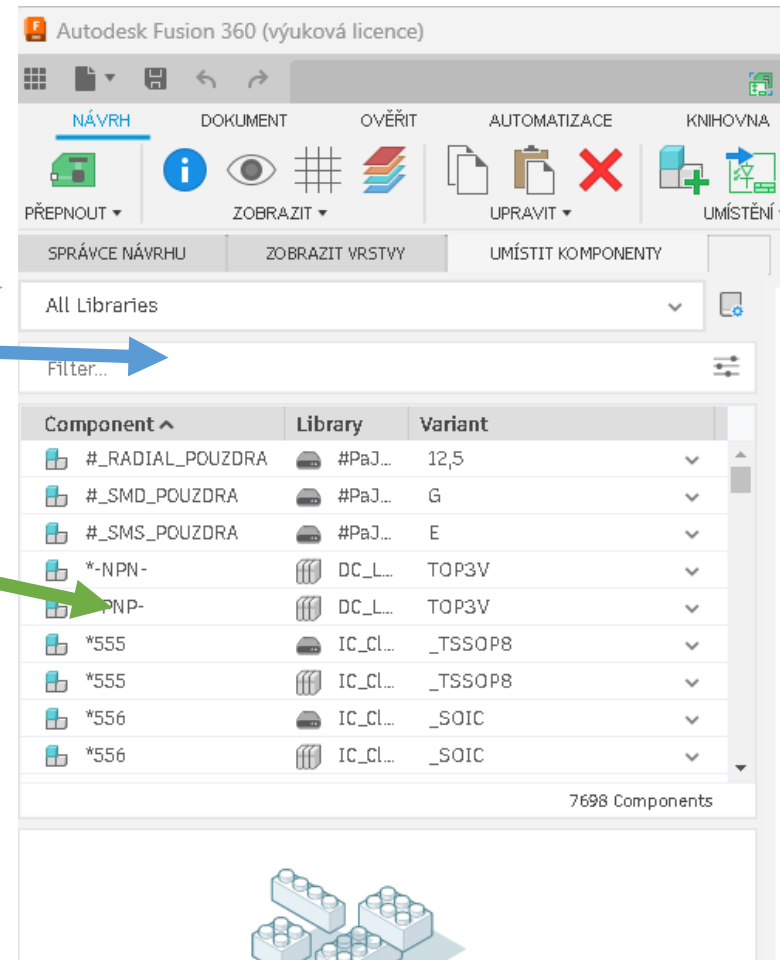


Výběr součástek – nový způsob

Vyber knihovnu

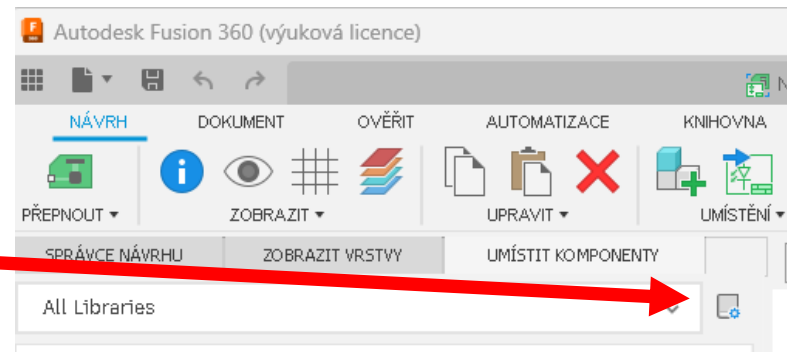
Co hledám za součástku (pozor nepsat * ?)

Vyber vyhledanou součástku a potvrďte výběr, přenes na ploch kreslení schématu



Povolení knihovny

Open Library Manager



Třídění výpisu

Library Manager

Filter results...

884 Results

Library	Folder Name	Version	In Use
! Rezistory	Jiri Linhart	1	<input checked="" type="checkbox"/>
!c	Jiri Linhart	1	<input checked="" type="checkbox"/>
#Jan_01	Jiri Linhart	1	<input type="checkbox"/>
#Jan_02	Jiri Linhart	1	<input type="checkbox"/>
#Kondenzatory	Jiri Linhart	1	<input type="checkbox"/>
#_GM99	Jiri Linhart	1	<input type="checkbox"/>
19inch	Eagle Pcb	3	<input checked="" type="checkbox"/>
40xx	Eagle Pcb	7	<input checked="" type="checkbox"/>
41xx	Eagle Pcb	3	<input checked="" type="checkbox"/>
45xx	Eagle Pcb	6	<input checked="" type="checkbox"/>
52101-101-REV-A_v16	Eagle Pcb	1	<input checked="" type="checkbox"/>
74ac-logic	Eagle Pcb	4	<input checked="" type="checkbox"/>
74ttl-din	Eagle Pcb	6	<input checked="" type="checkbox"/>
74xx-eu	Eagle Pcb	5	<input checked="" type="checkbox"/>
74xx-little-de	Eagle Pcb	6	<input checked="" type="checkbox"/>
74xx-little-us	Eagle Pcb	6	<input checked="" type="checkbox"/>

Výpis pouze zakázaných knihoven

Vypsat pouze povolených knihoven

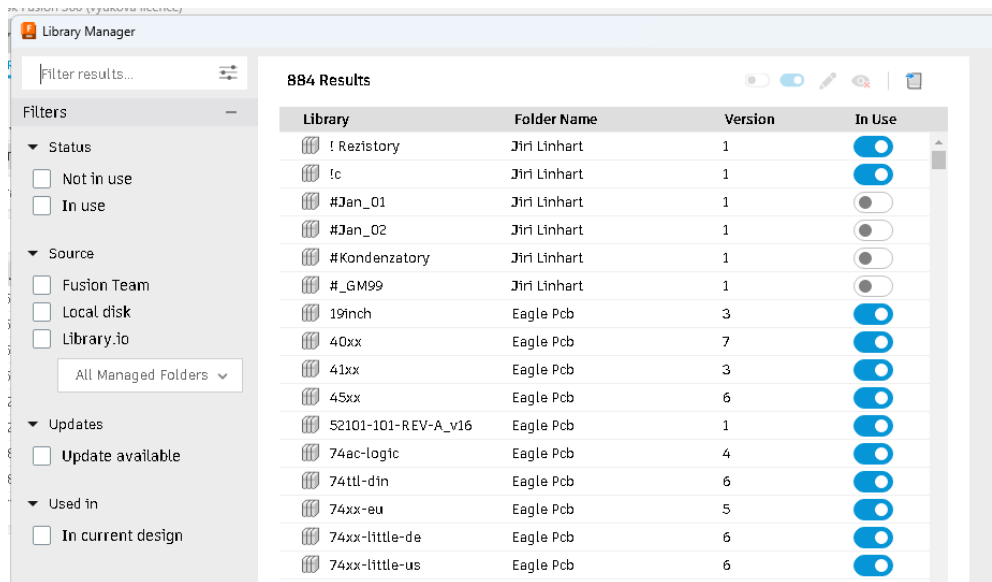
Povolit - Knihovny Fusion Team

Povolit - Knihovny na lokálním disku

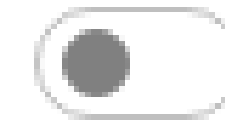
Povolit - Knihovny z Library.io

Vyhledat a povolit upgrade knihoven

Povolení knihovny



Povolit celou knihovnu



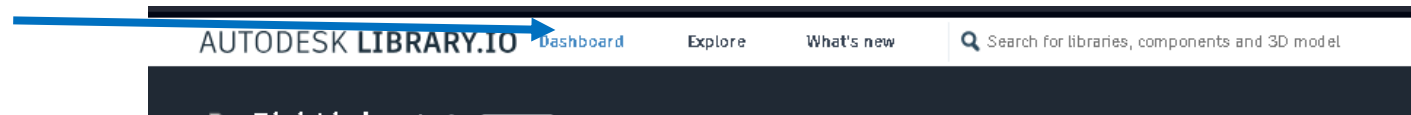
Zakázat knihovnu

Přidat knihovny na <https://library.io>

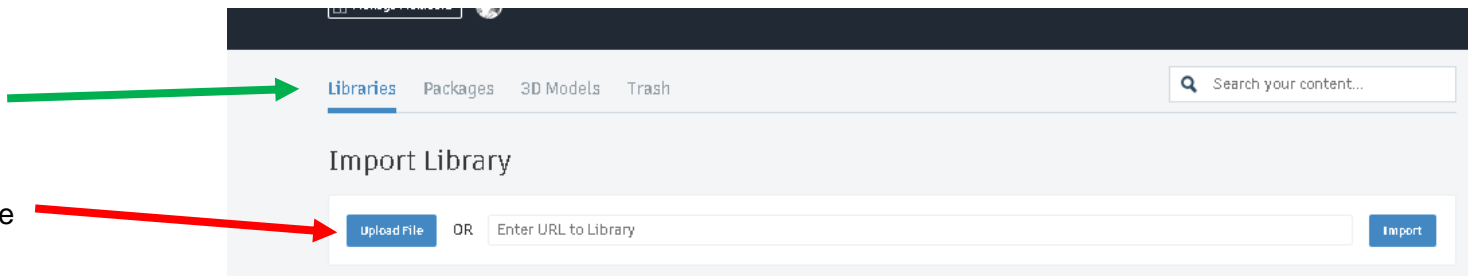
Potom budete mít tyto knihovny kdykoliv po přihlášení do FUSION 360
na jakémkoliv PC k dispozici

1. Otevřete stránky <https://library.io>
2. Použij nebo vytvoř si účet stejný jaký používáte pro přihlášení do FUSION 360

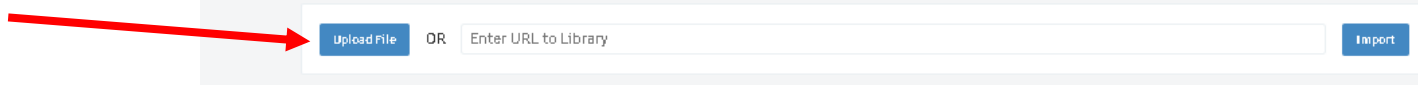
3. Zvolte Dashboard



4. Libraries



5. Upload File



6. Vyberte jednu knihovnu a tu importujete do vašeho seznamu knihoven (jen pro přihlášený účet). Pozor knihovna nesmí to být verze komprimovaná, musí mít textovou podobu.
Na začátku souboru je hlavička `<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>`

#Kondenzatory	Vlada - knihovna	22. 10. 2023	View	🗑️
#Jan_02	Knihovna tranzistoru - #Jan_02	22. 10. 2023	View	🗑️
#_GH99		22. 10. 2023	View	🗑️
#Jan_01	Jan - knihovna	22. 10. 2023	View	🗑️
!c		22. 10. 2023	View	🗑️
! Rezistory	SSTE Brno,Olomoucka - knihovna LINHART,	3. 3. 2018	View	🗑️

7. Seznam importovaných knihoven v účtu
8. Po přihlášení do programu FUSION 360 je můžete stáhnout a povolit pro použití

Výběr knihoven, povolení nebo zakázaní ...

[Knihovny je možné si stáhnout \(cca 75Mb\)](#)

Potom rozpakovat

Uložení schéma

1. Soubor



2. Uložit



Nebo Ctrl+S

Autodesk Fusion 360 (výuková licence)

Nepojmenovaný

Nový návrh Ctrl+N
Nový návrh elektroniky
Nová knihovna elektroniky
Nový výkres
Nová šablona výkresu
Otevřít... Ctrl+O
Obnovení dokumentů (8)
Nahrát...
Uložit Ctrl+S
Uložit jako
Uložit jako nejnovější
Export...
Sdílet
Zobrazit detaily na webu
Zobrazit

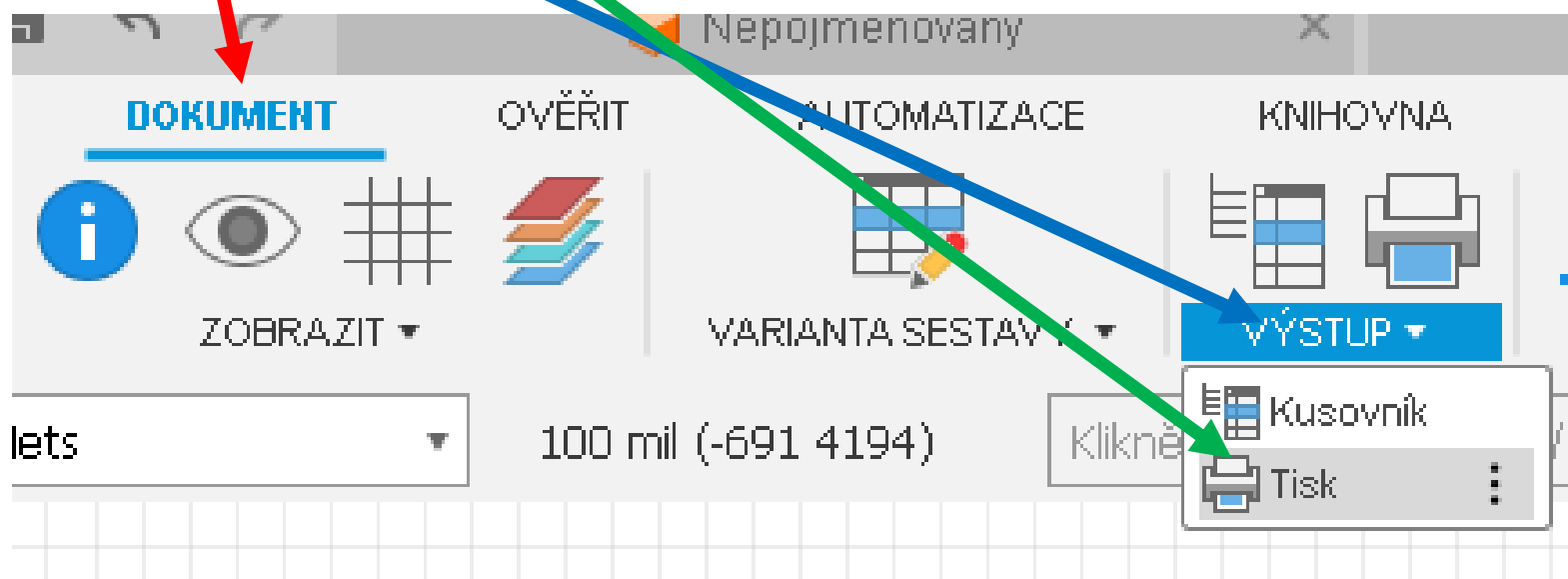
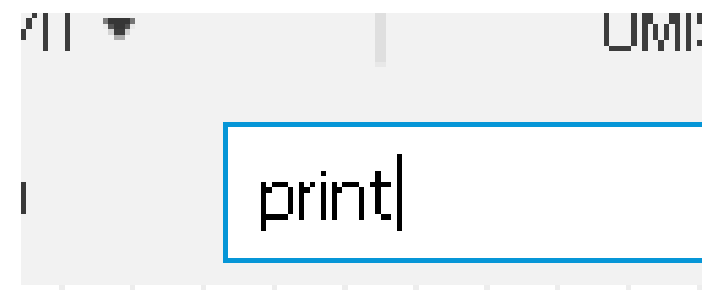
Uložit
Uloží návrh do vybraného umístění v rámci projektu.
Ukládejte vaše návrhy pravidelně, abyste zabránili ztrátě vaší práce v případě výpadku energie nebo neočekávané havárie.

Tisk

1. Do příkazové řádky zadejte příkaz print

2. Dokument – Tisk

3. Dokument – Výstup – Tisk

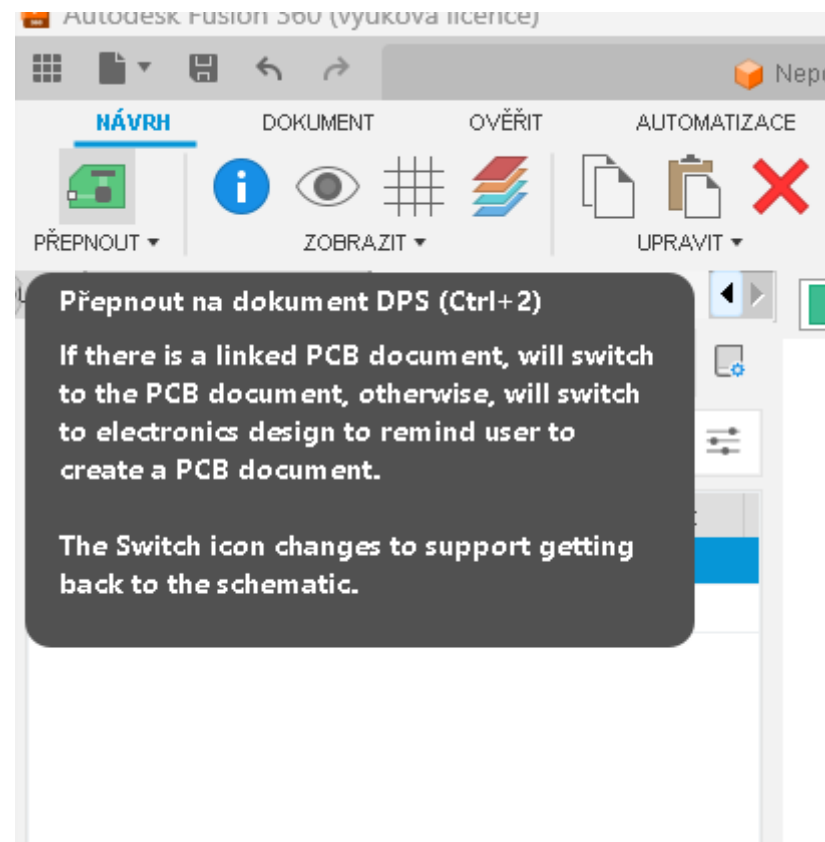


D P S

Přepnout na DPS stlače ikonu



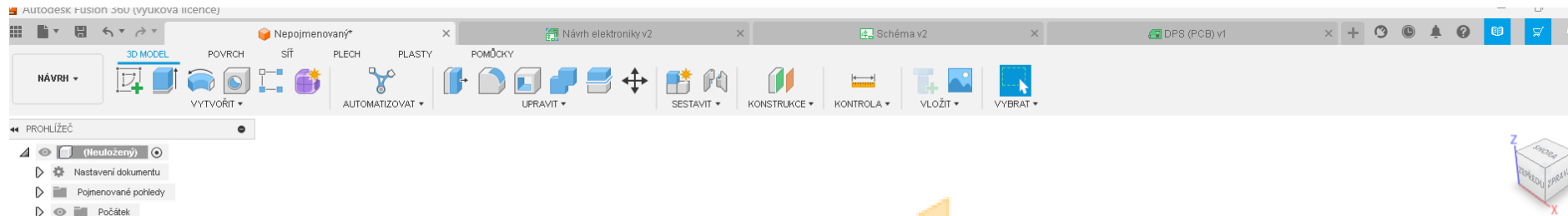
nebo Ctrl+2 (na numerické klávesnici)



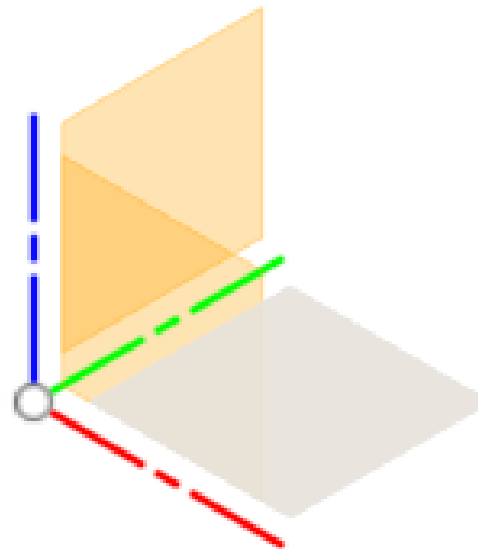
Nezapomeňte si uložit svoji práci. Schéma a DPS mohou mít jiné jméno.

Velikost a tvar DPS – 3D

Přepněte do okna pro 3D kreslení (okno, kde jste začínali s prací v projektu)

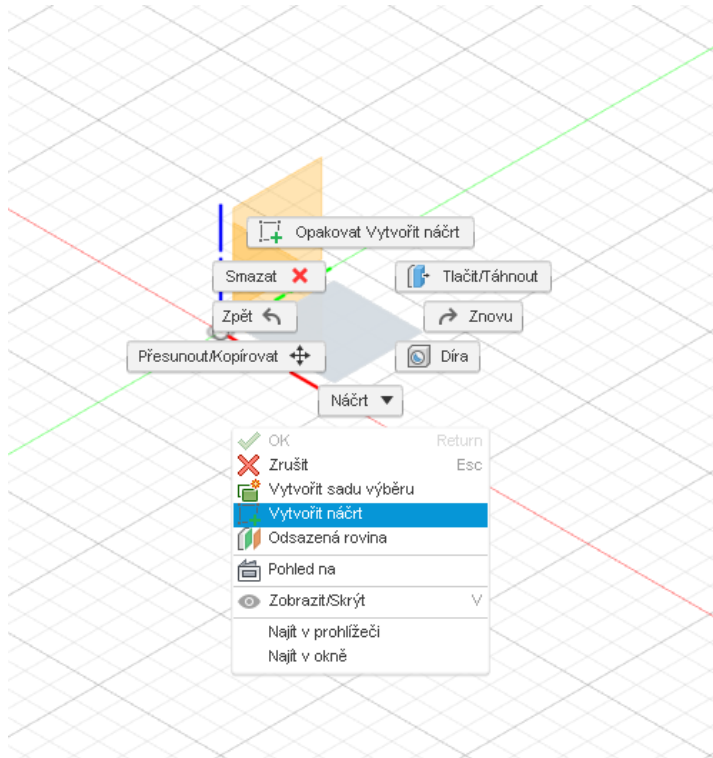


Vyberte si rovinu na které budeme kreslit náčrt DPS.
Nezáleží, kterou si vyberete.
Nejčastěji se používá rovina XY



Vyberte funkci náčrt

3D model – Vytvořit náčrt



Nebo

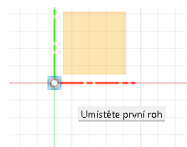
Pravé tlačítko na vybrané ploše, vybrat náčrt

Nebo

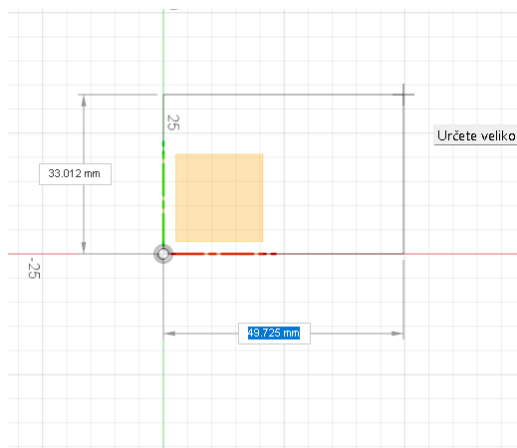
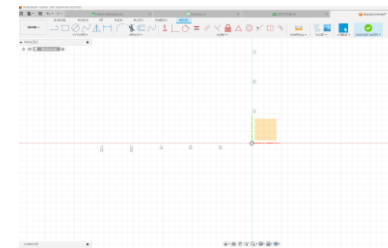
Pořád drže



Provedte náčrt tvaru DPS

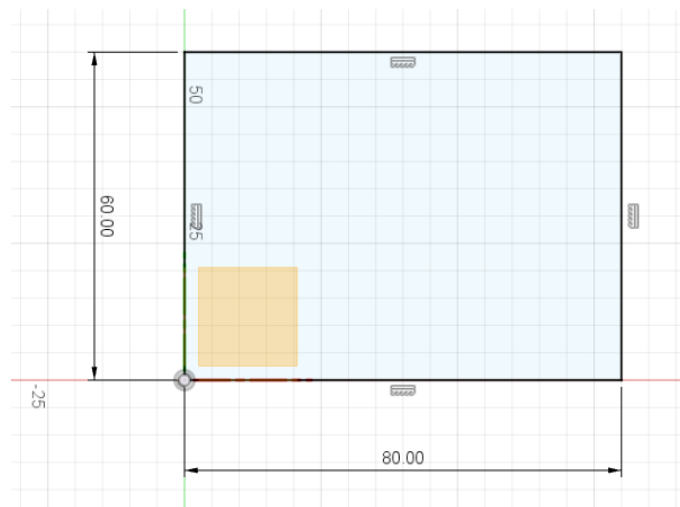
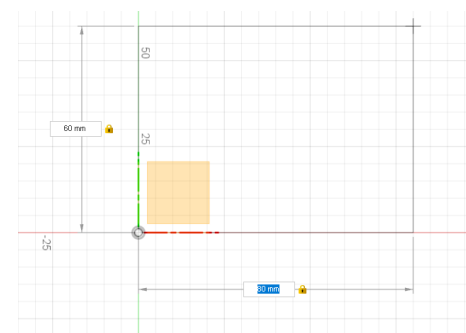


Vyberte obdélník a od bodu 0,0 začněte kreslit.



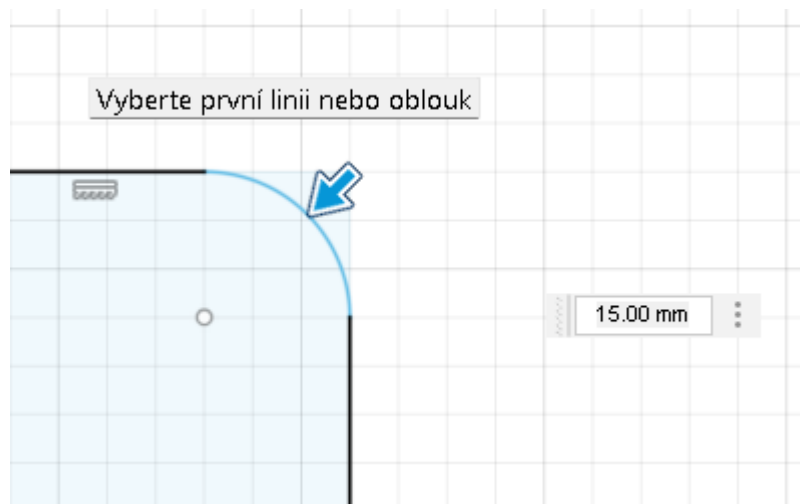
Zadejte do polí přesný rozměr obdélníku. Přepínáte se pomocí klávesy Tab.

Ukončíte Entrem

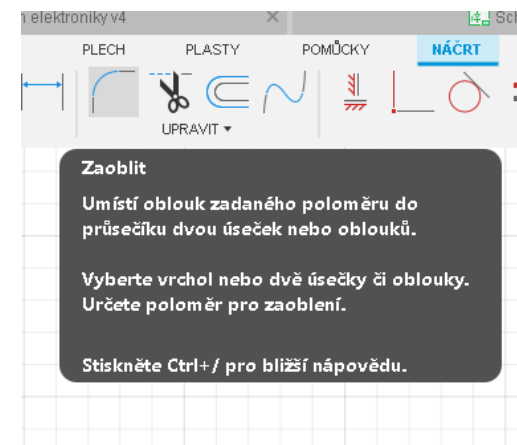


Kulaté rohy

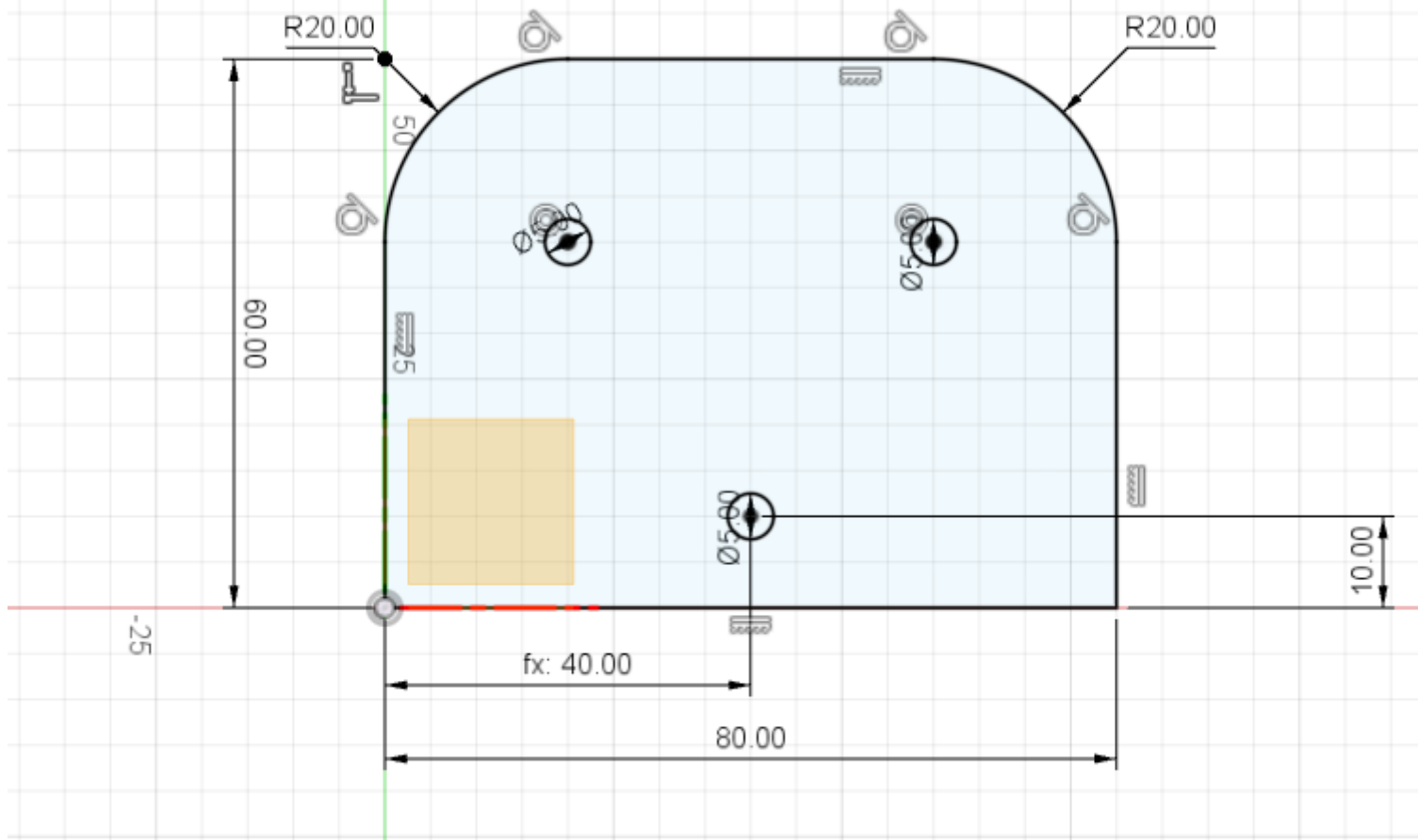
Klikněte na zaoblit



Klikněte na roh a zadejte rádius zakulacení



Vyberte objekty náčrtu pro okótování



Na tomto náčrtku DPS jsou dodány i díry pro upevnění.

Nezapomeňte si uložit 2D výkres

Převod 2D desky na 3D

Přepněte na 3D model

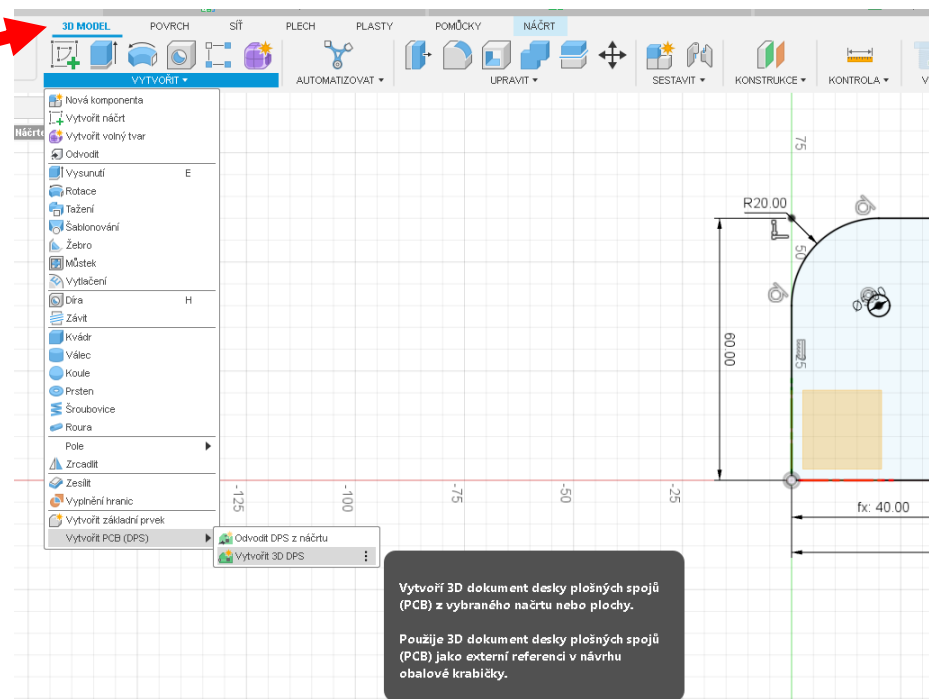


Vyberte celý náčrtek

Rozevřít nabídku Vytvořit

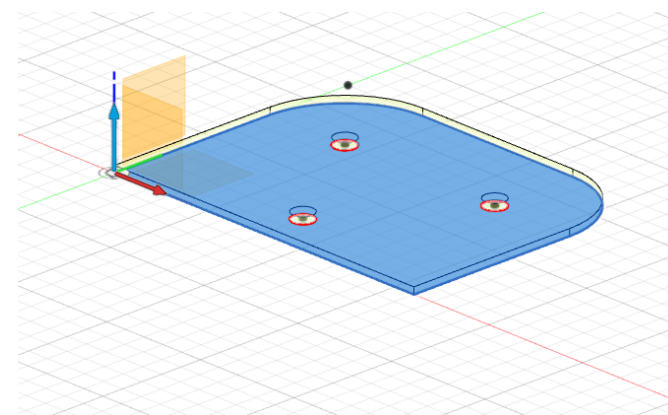
Dole vybrat nabídku vytvořit PCB (DPS)

Vybrat vytvořit 3D DPS

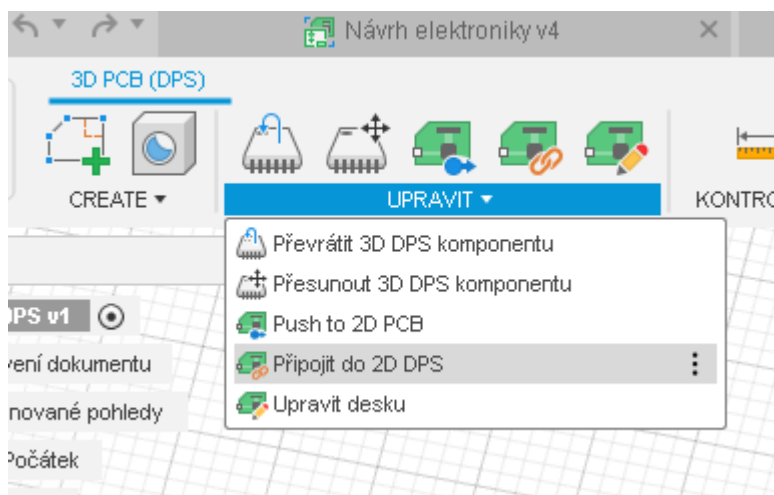


Pohled se změní na 3D

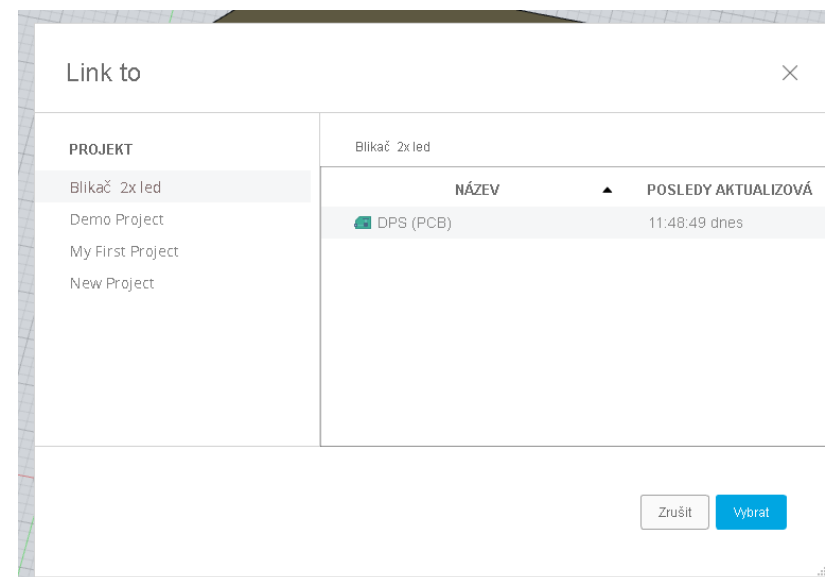
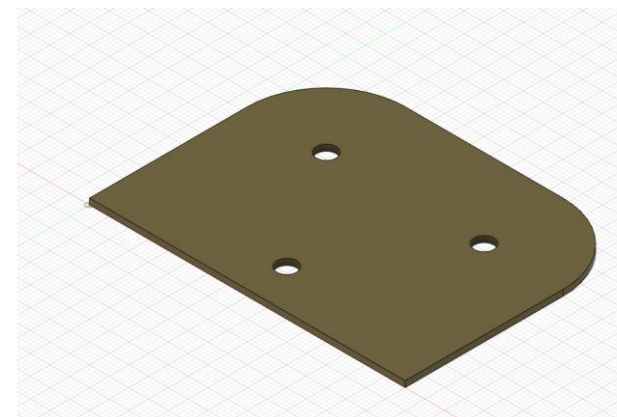
Uložte si pod názvem 3D DPS



Uložte si pod názvem 3D DPS

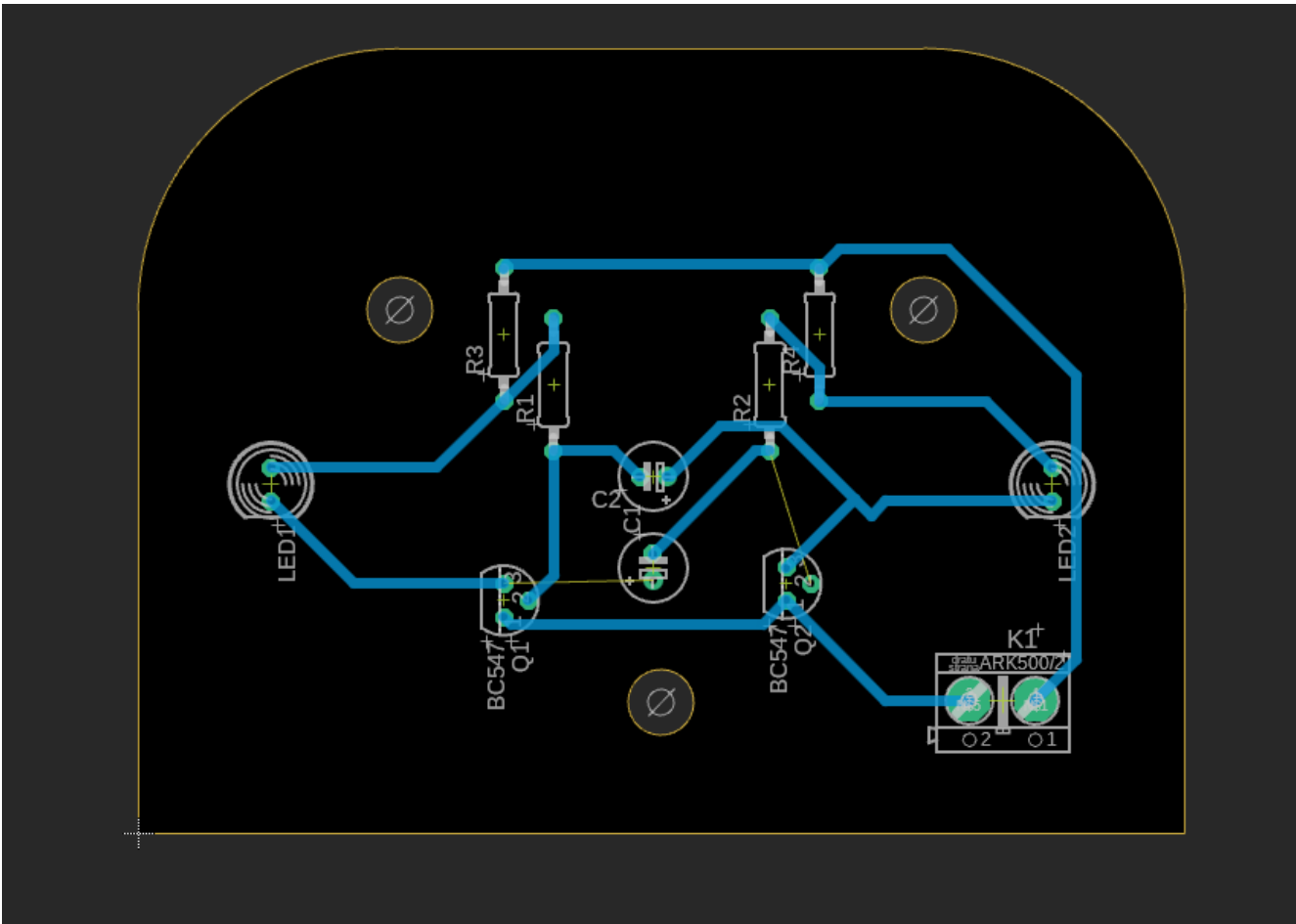


Upravit – Připojit do 2D DPS



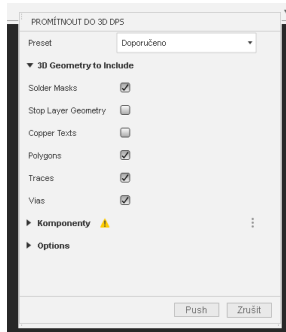
Vyberte název DPS se součástkami, kterou máme v projektu. Otevře se nám složka s DPS dle tvaru, který jsme vytvořili v 3D návrhu a součástky.

Nyní můžeme buď automaticky nebo ručně navrhnout DPS, dle tvaru z návrhu.

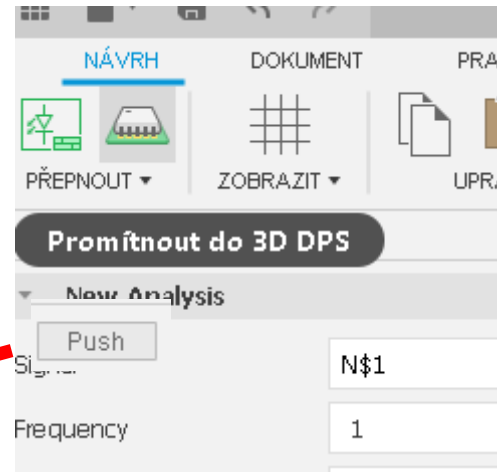


Přepnutí do 3D zobrazení se součástkami.

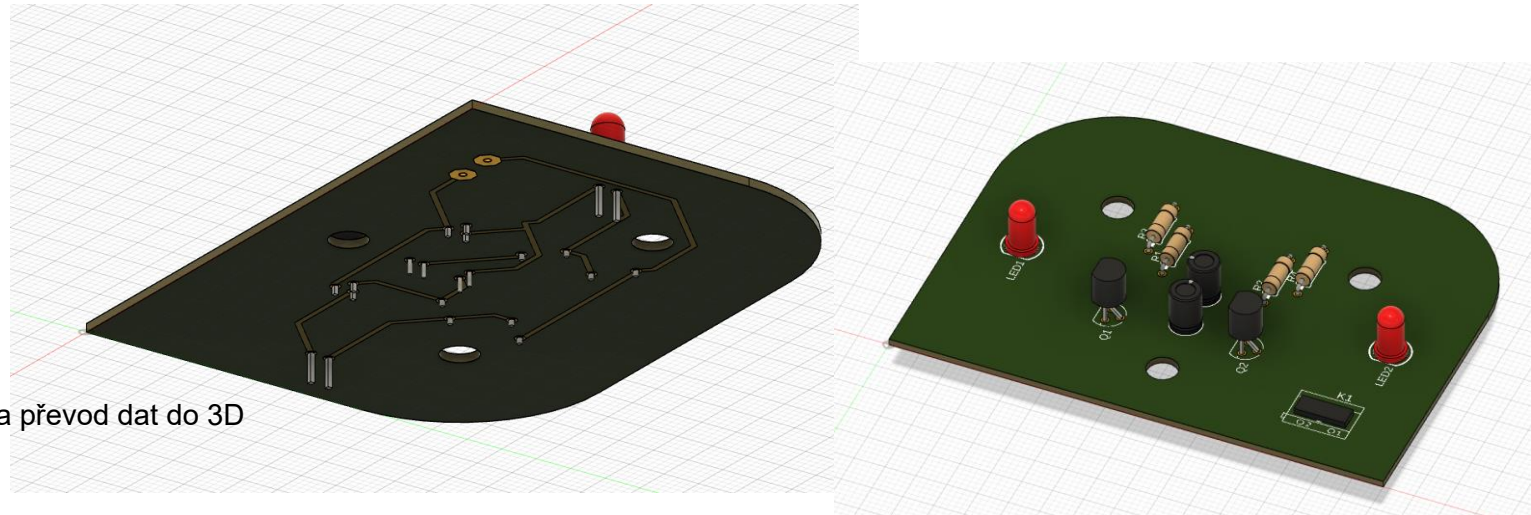
Zmáčkněte ikonu



Potvrďte v tabulce převod tlačítkem



vyčkejte na převod dat do 3D



V této nabídce vybereme, co budeme chtít vidět ve 3D pohledu

Povolené zobrazení



Zakázané zobrazení

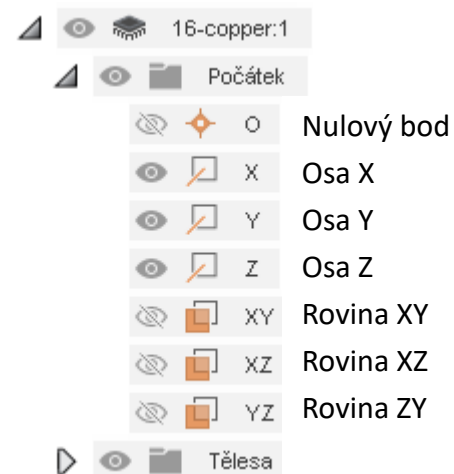


Zobrazení nulového bodu, směr osy a rovina osy X, Y, Z

Otevřete nabídku



Povolte zobrazení celé nabídky a potom vyberte co se v ní má



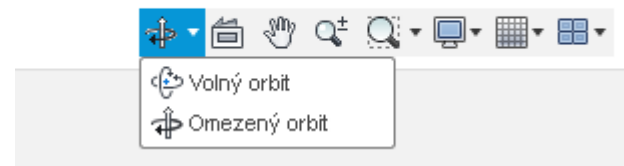
Posun a rotace s 3D objektem

Vyberte si způsob otáčení

Najeďte si k objektu, stiskněte levé tlačítko na myši a pohybujte myší a objekt se bude otáčet v prostoru

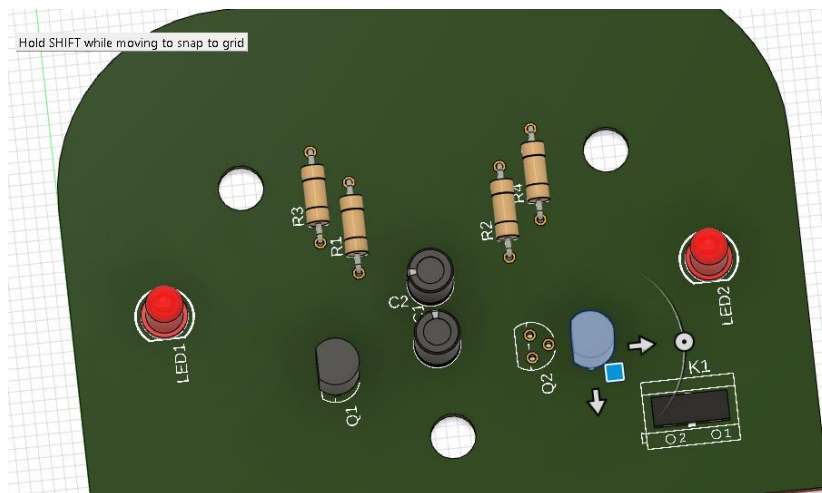
nebo

- | | |
|-------------------------------------|-------------|
| Kolečko na myši | - zoom |
| Tlačítko na kolečku na myši | - posun 2D |
| Shift + tlačítko na kolečku na myši | - rotace 3D |

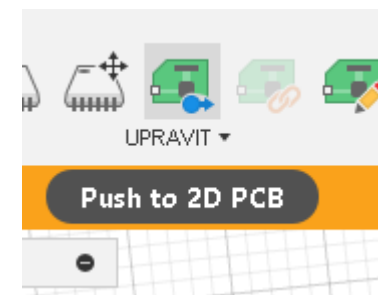


Přesun součástky na 3D modelu

Povolíme posun součástek, označíme součástku a posuneme



Potom přeneseme data do 2D návrhu - UPRAVIT



Automaticky se změny polohy součástek změní i v 2D návrhu. Pozor na automatické úpravy cest na DPS. Zkontrolujte je.

V 2D zobrazení je možné kdykoliv pohnout se součástkami, jenom je zapotřebí aktualizovat 3D zobrazení